

RECURSOS PARA ATIVIDADES DIDÁTICAS

O EU, O OUTRO E O NÓS

Os recursos disponíveis no *Ambiente Digital de Aprendizagem Criamundi* valorizam cada etapa de desenvolvimento infantil, promovendo a identificação e compreensão de contextos e as relações com diferentes linguagens (oral, escrita, corporal, imagética, digital), cuidados com a saúde, o desenvolvimento da autonomia, do raciocínio lógico, da concentração, da coordenação motora e visual, ampliação do vocabulário e das competências linguísticas.

Os recursos digitais têm objetivos lúdicos e pedagógicos que você pode conferir nesta resenha, e sua utilização deve estar inserida numa situação de aprendizagem contextualizada com base na metodologia orientada pelo projeto educativo escolar e para desenvolver os Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento para Educação Infantil Pré-escolar (4 a 5 anos), estabelecidos na Base Comum Curricular (BNCC).

Em suas práticas didáticas, e com sua experiência docente, você pode incorporar os recursos impressos e digitais **Criamundi** para ampliar as possibilidades das crianças de exploração da criança no Campo de Experiências “O EU, O OUTRO E O NÓS”:

JOGOS

Com que roupa eu vou?



Uso do jogo na atividade didática: para reconhecer vestimentas adequadas ao clima, cultivando o autocuidado.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO05 – Demonstrar valorização das características de seu corpo e respeitar as características dos outros (crianças e adultos) com os quais convive.

https://barueri.colecaocriamundi.com.br/jogos_type/com-que-roupa-eu-vou/



João e Maria na cidade



Uso do jogo na atividade didática: para reconhecer regras de convivência e trânsito na cidade.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/

BNCC: EI03EO02 – Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.

https://barueri.colecaocriamundi.com.br/jogos_type/joao-e-maria-na-cidade/

FAÇAM JUNTOS EM CASA

Cada um do seu jeito



Uso do vídeo na atividade didática: para construir percepções e questionamentos sobre si mesmo e sobre os outros.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO05 – Demonstrar valorização das características de seu corpo e respeitar as características dos outros (crianças e adultos) com os quais convive.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/juntos/atividades-criamundi-volume-2-cada-um-do-seu-jeito/>

Alimentação saudável



Uso do vídeo na atividade didática: para contar histórias sobre conquistas do seu cotidiano, como lavar as mãos ou escolher alimentação saudável.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/

BNCC: EI03EO02 – Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/juntos/alimentacao-saudavel/>

FANTOCHE ZÉ CRIAMUNDOS



Uso do fantoche na atividade didática: para desenvolver integralmente as dimensões socioemocional, cognitiva e corporal, estimulando o desenvolvimento de habilidades da linguagem verbal-oral e a relação com o corpo, gestos e movimento, favorecendo experiências de agir, sentir e pensar com outras crianças e com adultos.

Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO04 – Comunicar suas ideias e sentimentos a pessoas e grupos diversos.

HORA DO CONTO

No espelho do lago



Uso do conto na atividade didática: para estimular o autoconhecimento e sua identificação como indivíduos.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO05 – Demonstrar valorização das características de seu corpo e respeitar as características dos outros (crianças e adultos) com os quais convive.

https://barueri.colecaocriamundi.com.br/hora_do_conto/no_espelho_do_lago/

Na grama do parque



Uso do conto na atividade didática: incentivar o reconhecimento do outro nas relações sociais descobrindo pessoas diferentes.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO01 – Demonstrar empatia pelos outros, percebendo que as pessoas têm diferentes sentimentos, necessidades e maneiras de pensar e agir.

https://barueri.colecaocriamundi.com.br/hora_do_conto/hora-do-conto-na-grama-do-parque/

VER E OUVIR HISTÓRIAS

Cada um do seu jeito



Uso do conto na atividade didática: para descobrir pessoas e seres diferentes.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO01 – Demonstrar empatia pelos outros, percebendo que as pessoas têm diferentes sentimentos, necessidades e maneiras de pensar e agir.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/historias/conte-outra-vez-volume-2-cada-um/>

O menino que escutava demais



Uso do conto na atividade didática: para valorizar sua identidade e talentos.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/

BNCC: EI03EO02 – Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.

https://barueri.colecaocriamundi.com.br/historias/o_menino_escutava/

MASCARETAS E DEDOCHES

Amigos do Zé



Uso das mascaretas e dedoches na atividade didática: para interagir, criando e pintando personagens.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO04 – Comunicar suas ideias e sentimentos a pessoas e grupos diversos.

https://barueri.colecaocriamundi.com.br/mascaretas_dedoche/amigos-do-ze-2/

LIVRO CONTE OUTRA VEZ!

Segredos do coração



Uso do conto na atividade didática: para reconhecer identidade familiar e respeitar diferentes culturas.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO06 – Manifestar interesse e respeito por diferentes culturas e modos de vida.

Sementinhas



Uso do conto na atividade didática: para compartilhar e interagir com os outros.

Objetivo de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO03 – Ampliar as relações interpessoais, desenvolvendo atitudes de participação e cooperação.

JÁ SEI FAZER...

Já sei... pedir licença



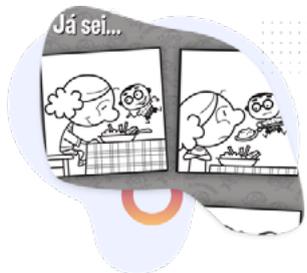
Uso do jogo na atividade didática: para participar de situações de interação cotidianas.

Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento/ BNCC:

EI03EO03 – Ampliar as relações interpessoais, desenvolvendo atitudes de participação e cooperação.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/docria/ja-sei-pedir-licenca/>

Já sei... comer sozinho(a)



Uso do jogo na atividade didática: para conquistar autonomia e independência.

Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento/BNCC: EI03EO02 – Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.

<https://barueri.colecaocriamundi.com.br/docria/ja-sei-comer-sozinha/>

Esta resenha é um exemplo que propomos para conectar os diferentes objetos de aprendizagem da Coleção Criamundi às suas atividades didáticas. Você pode fazer outras novas conexões, selecionando os objetos digitais de acordo com os objetivos pedagógicos das atividades didáticas que desenvolverá com os seus alunos.

Bom trabalho!